



ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА «СКАЗОЧНОЕ КОЛЬЦО РОССИИ»

Авторский коллектив

Многопрофильная сервисная компания «Волга-тур»



Краткое описание и предпосылки создания проекта

Территория европейской России вокруг Москвы — это историческое пространство, где зарождалось и становилось Российское государство, формировались национальные традиции и национальная культура. Сегодня именно по этой территории проходит единственный всемирно известный Российский туристический маршрут «Золотое кольцо России», объединивший уникальные по количеству памятников истории, культуры и архитектуры самобытные старинные города. Этот маршрут представляет собой огромную ценность не только для тех, кто, приезжая из-за рубежа, хочет познакомиться с нашим национальным достоянием, но, прежде всего, для самих россиян, как источник познания истории и культуры собственной страны. Путешествие по «Золотому кольцу России» для наших соотечественников можно рассматривать, как важнейший способ патриотического воспитания, потому что невозможно любить свою Родину, не зная её истории и культуры.

Однако, приходится констатировать, что более чем за 40 лет существования маршрута «Золотое кольцо России» его содержание оставалось практически неизменным и даже архаичным. Это привело к падению спроса на одноимённый туристический продукт как на международном, так и на внутреннем рынке. В то же время по расчётам экономистов уже в ближайшие годы туризм в регионах Золотого кольца России должен обеспечить гораздо более значимую, чем сейчас, долю валового регионального продукта, рост реального годового дохода и создание новых рабочих мест. Очевидно, что выполнение этих задач невозможно без инновационных проектов, отвечающих духу времени.

Именно такой проект под названием «Сказочное кольцо России» разработала компания «Волга-тур». А из этого проекта родился совершенно новый продукт - «Сказочный автоквест», который с помощью игры позволяет совершенно по-другому взглянуть на, казалось бы, давно известные маршруты.

«Сказочный автоквест» - мобильная интеллектуальная игра, во время которой участники путешествуют на собственном автомобиле, решают логические задачи, выполняют поиск на местности, строят оптимальные маршруты, ищут оригинальные решения и подсказки и, конечно, встречаются со сказочными героями. Главное – выполнить все задания автоквеста и вовремя прибыть на очередную «точку», где гостей будет ждать новое приключение, экскурсия или вкусное угощение!

Данная игра-путешествие подходит для любой аудитории, уникальность ее в том, что маршрут и задания можно разработать для любого возраста: от мала до велика. Кроме того автоквест подразумевает как использование мобильных технологий, современные средства связи (мобильные телефоны, навигаторы, планшеты и т.д), так и любимые с детства записочки и бумажные карты с сюрпризами.

Перед началом игры все экипажи получают задания по электронной почте и в специально созданной в соц.сетях группе автоквеста.

Пример задания

Задание 1

Ровно в 12.00 нужно оказаться в этом волшебном месте, и зайти в распахнутые ворота.

Удивительное место, где рождаются все сказки Ярославской земли, Вы найдёте в деревне с поэтичным, исконно русским названием. Оно напомнит Вам ярко-синий полевой цветок, или имя героини русских сказок, заслужившей прозвища «Премудрая» и «Прекрасная». Ищите это название на карте между 80 и 90 километрами дороги Москва-Холмогоры.

Подсказка 1 — это географическая точка-населенный пункт на карте.

Подсказка 2 — подъехать нужно прямо к дорожному кафе название которой: обувь для лошади.

В день начала маршрута каждый экипаж стартует самостоятельно с тем расчетом, чтобы вовремя прибыть к первому месту сбора (стартовать экипажи могут даже из разных городов). Всем участникам выдается набор волшебного снаряжения (молодильные яблоки, сапоги-скороходы, шапка-невидимка, живая вода и скатерть-самобранка - все настоящее), а также путеводитель по тем городам, которые им предстоит посетить и карты городов. А далее, экипажи разгадывают точки маршрута, находят их на карте и передвигаются самостоятельно, выполняют задания, фотографируются, выкладывают фото в соц.сети, пишут отзывы. Если экипаж сбивается с пути, то на протяжении всего маршрута на помощь придет модератор квеста - Василиса Премудрая.

Пример внутреннего задания

Задание 2

Фотоквест: нужно сфотографироваться в музеях, которые вы можете посетить по желанию (от 1 до 4-х) и выложить на страничку автоквеста.

Название этих музеев спрятаны в отгадках.

Загадка 1

***В Полотняной стране
По реке Простыне
Плывёт пароход
То назад, то вперёд,
А за ним такая гладь —
Ни морщинки не видать.***

В определенное время в каждой точке группа собирается, где всех ждет либо угощение, либо интерактивная программа. В итоге, побеждает экипаж, который выполнил все задания и первым прибыл к месту последнего сбора. Победителей и всех остальных участников ждут

подарки! Всем выдается паспорт жителя сказочной страны.

Сказочный автоквест представляет собой огромную ценность прежде всего, для самих россиян, как источник познания истории и культуры собственной страны. Причем знакомство с историей российской глубинки происходит в игре и в самостоятельном изучении географии и достопримечательностей края. Каждый экипаж получает специальный путеводитель, только внимательно изучив который можно передвигаться по маршруту. Это важнейший способ патриотического воспитания, потому что невозможно любить свою Родину, не зная её истории и культуры.

Преимущества автоквеста:

1. Предложения для различной целевой аудитории:

- семьи с детьми,
- индивидуальные путешественники,
- корпоративные группы.

2. Специальные логистические схемы:

- тщательная разработка маршрутов в городах с посещением уникальных музеев,
- максимально удобные схемы передвижения,
- отдых в комфортабельных отелях.

3. Насыщенная программа, разнообразные виды отдыха с максимальным включением творческой деятельности:

- интерактивные, игровые программы, мастер-классы традиционных ремёсел;
- встречи со сказочными героями в форматах красочных анимационных представлений, игр, праздников,
- знакомство с местными кулинарными традициями.

Таким образом, в проекте реализован целый ряд уникальных преимуществ, которые обусловлены его «сказочным» содержанием:

- отсутствие ограничений в целевой аудитории;
- предварительное самостоятельное изучение истории и культуры посещаемых городов;
- адекватный ответ на современные предпочтения потребителей туристического продукта, которые гораздо более ориентированы на восприятие эмоциональных впечатлений, нежели конкретных сведений в цифрах и фактах;
- практически неограниченный потенциал для развития проекта — как в поиске новых сказочных персонажей и создании туристических брендов для новых территорий, так и в реализации самых необычных идей для создания маршрутов.

Цели и задачи проекта

- Обеспечить возможности для создания новых туристических маршрутов, что в итоге позволит увеличить поток туристов в регионы «Сказочного кольца»
- Улучшить социальный микроклимат территорий за счёт включения в реализацию проекта местного населения, обеспечивая его занятость, дополнительные доходы а также повышение интеллектуального и образовательного уровня
- Возродить интерес к истории и культуре российских городов, к путешествиям по родному краю;
- Очевидно, что реализация проекта, стимулируя создание новых и развитие существующих туристических брендов, окажет также существенное влияние на

имидж и инвестиционную привлекательность территорий, создавая реальные предпосылки экономического и социального развития.

Результаты проекта

- Начиная с августа 2012 по август 2014 было проведено 9 автоквестов с общим количеством участников: около 70 человек.
- Разработана специальная атрибутика (паспорт, волшебное снаряжение, путеводители и т.д.).
- В соцсетях FB и VK созданы закрытые группы автоквест
- Под каждый автоквест создается landing page автоквеста, которая содержит всю необходимую информацию и карту маршрута.

ПРИМЕР СКАЗОЧНОГО АВТОКВЕСТА

ВЫХОДНЫЕ В СТИЛЕ КВЕСТ!

Время	Действие	Задание	Примечание
День накануне отъезда			
	Подготовка	Принять приглашение в группу в Фэйсбуке	Придумать «сказочное» название для своего экипажа
		Получить задания на первый день, найти все необходимые точки	
	Подготовка домашнего задания	Экипаж должен будет на следующий день представить себя перед остальными командами «КТО ТЫ БУДЕШЬ ТАКОЙ»	На представление выделяется 1 минута
	Проверка работы девайса и возможности выхода в интернет	При помощи него в течение 2-х дней вы отслеживаете задания и отправляете фото модератору	
	Скачать карту Переславля-Залесского, Ростова Великого, Ярославля	Пригодится вам для выполнения некоторых заданий	
	Спланировать время отъезда из дома	Первая точка — Переславль-Залесский, 10 часов утра	
1 день. Старт путешествия. Переславль-Залесский			
в течении дня	В Переславле-Залесском нужно выполнить 2 фотоквеста	Фотоквест не привязан ко времени, выполняется экипажем самостоятельно	За каждое фото участник вечером получает отметку в паспорте
К 10.00.	Добраться до 1-й точки точно ко времени	Задание 1	В случае, если не отгадали точку, за помощью нужно обратиться к Василисе Премудрой по телефону или подать сигнал SOS на страничке квеста. Это правило действует на всех точках
10.00-11.30..	1 точка Интерактивная программа и чаепитие	Участвовать во всех играх и развлечениях	Участникам вручается сказочный паспорт и волшебный набор

К 14.00..	Добраться до 2-ой точки точно ко времени	Задание 2	
14.00..- 16.00..	2 точка Сказочный обед по-русски	Назвать большее количество русских блюд, которые упоминаются в русских-народных сказках	
14.00..- 16.00..	2 точка Фольклорная программа с играми и хороводами	Участвовать во всех играх и развлечениях, фотографироваться	
К 18.00..	Добраться до 3-ей точки точно ко времени	Задание 3	
18.00..- 18.30..	3 точка Театрализованная программа	Участвовать во всех играх и развлечениях, фотографироваться	
18.30	Подведение итогов дня	Не забудьте предъявить сказочные паспорта	
	Подготовка к заданиям на следующий день	Задания выставлены в интернете	
2 день. Ростов Великий			
К 10.00..	Добраться до 4-ой точки точно ко времени	Задание 4. Встреча с гидом-сопровождающим	
10.00- 11.30..	4 точка Обзорная пешеходная экскурсия с гидом	Задание 5	
К 12.00.	При помощи гида добираемся до 5-ой точки		
12.00..- 13.00..	5 точка «Испеки-ка, колобок!»	Кулинарный мастер-класс	Чайное угощение прилагается
14.00..	Добраться до 6-ой точки к точному времени	Задание 6	
	6 точка Экскурсия в Кремле белокаменном	Встретиться с Царем и Царицей, покорить их знаменитой песней, с Кремлем связанной	
К 15.30..	Добраться до 7-й точки к точному времени	Задание 7	
15.30.- 16.30..	7 точка Добыча щуки сказочной	Соревнования экипажей по ловле рыбы	
16.30.- 17.30	Подведение итогов под сказочную уху	Присвоение сказочного гражданства, раздача льгот небывалых	
3 день. Ярославль			
В 10.00.	Добраться до 8-й точки	Задание 8. Встреча с гидом	
10.00.- 13.00	Обзорная пешеходная экскурсия с гидом	Задание 9. Обзорная пешеходная экскурсия, фотоквест	
13.00	«Испеки-ка, колобок!»	Мастер-класс по выпечки и обед из русской печки	
15.00.	Встреча с богатырем	Интерактивная программа с Алешей Поповичем и его друзьями	
С 17.00 до 18.00	Рассказываем о подвигах знатных, приключениях- хитросплетениях	Подведение итогов автоквеста	